

# Guide Utilisateur

Argo Google Earth Layer

Ce document présente le fonctionnement général du layer Google Earth Argo.



## Sommaire

INSTALLATION AND SETTING.....	4
Installation.....	4
Setting .....	5
1. INTERFACE.....	6
i. Première utilisation.....	6
ii. Google Earth.....	7
✓ Exploration :.....	7
✓ Layers :.....	7
✓ Navigation: .....	8
iii. Argo folder.....	9
2. NETWORK LINK.....	11
Filtre.....	12
3. ACTIVE FLOATS .....	14
i. Interface général .....	16
ii. Menu About.....	17
iii. Menu Data.....	18
iv. Menu QC.....	20
✓ Ajouter un feedback .....	21
v. Operator .....	22
vi. Stories.....	22
vii. Menu Photos .....	23
viii. Menu More.....	24
4. INACTIVE FLOATS.....	26
5. FLY TO TRAJECTORY.....	28
i. Launch location .....	29
ii. AIC trajectory.....	29
iii. GDAC profiles .....	30
iv. ARGOS real time QC .....	32
6. PLANS .....	34
7. ARGO STORIES.....	37
i. Ajouter une Story .....	39
ii. Modifier une Story .....	40
8. OCEAN STATE .....	41

i.	Navigation au sein d’Ocean state.....	43
ii.	Interface .....	44
iii.	Utilisation de la timeStamp.....	45

## INSTALLATION AND SETTING

---

### Installation

Afin de pouvoir utiliser le layer Argo il est indispensable de posséder le logiciel Google Earth sur votre ordinateur.



**Pour utiliser Google Earth sur un PC sous Windows, vous devez disposer de la configuration minimale suivante :**

- Système d'exploitation : Windows 2000, Windows XP ou Windows Vista ou Windows Seven
- UC : Pentium 3 à 500 MHz
- Mémoire système : 256 Mo au minimum, 512 Mo recommandés
- Disque dur : 400 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 Kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 16 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, couleurs 16 bits
- DirectX 9 (pour exécuter Google Earth en mode DirectX)

**Pour utiliser Google Earth sur Mac, vous devez disposer de la configuration minimale suivante :**

- Système d'exploitation : Mac OS X 10.4 ou supérieur
- UC : G4 à 1 GHz minimum
- Mémoire système : 256 Mo au minimum, 512 Mo recommandés
- Disque dur : 400 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 Kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 32 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, milliers de couleurs

**Pour Linux, Google Earth a été testé avec Ubuntu version 6.06, mais fonctionne certainement avec d'autres. Configuration matérielle requise :**

- UC : Pentium 3 à 500 MHz
- Mémoire système : 256 Mo de RAM
- Disque dur : 500 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 Kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 16 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, couleurs 16 bits

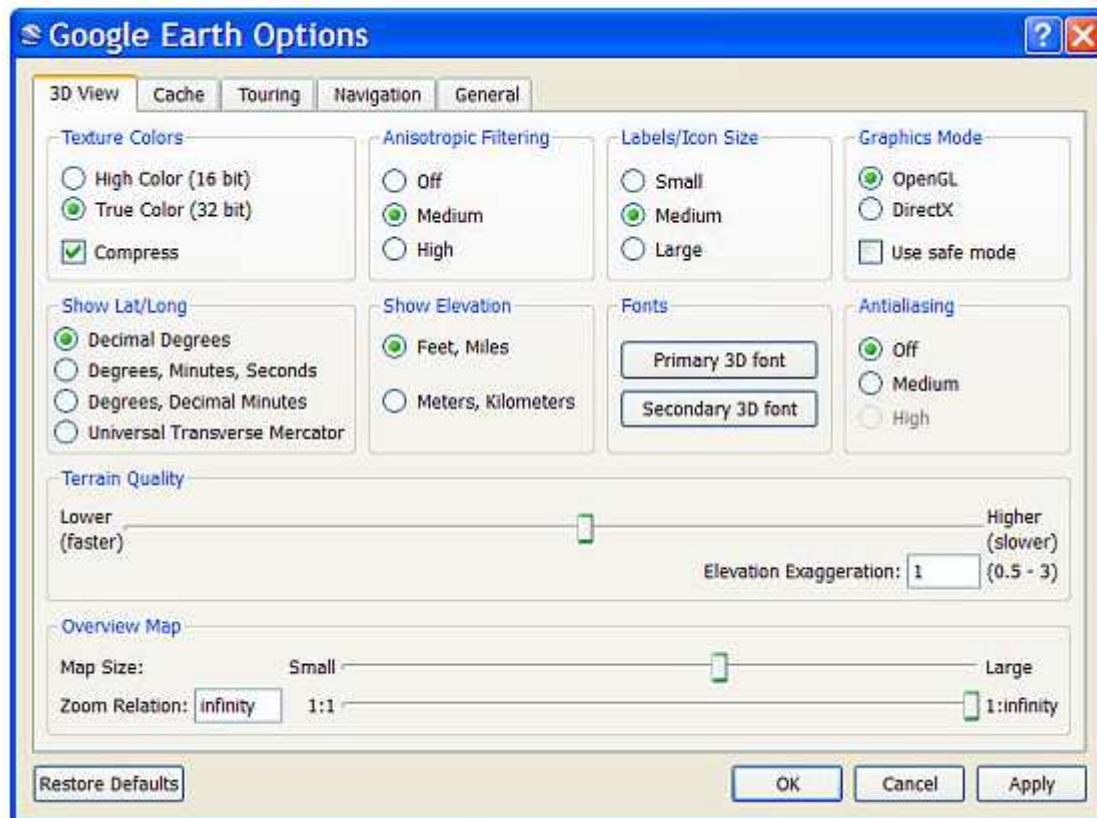
Pour ce faire aller à l'adresse suivant : <http://www.google.fr/intl/fr/earth/download/ge/agree.html>

Puis accepter et télécharger le logiciel. Pour l'installation de ce dernier veuillez suivre les instructions qui s'afficheront à l'écran.

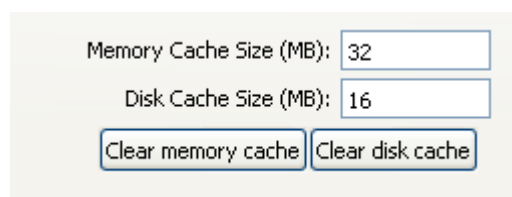
## Setting

Voici quelques réglages préconisé afin d'obtenir de meilleur performance sur Google Earth.

Allez dans le menu Tools/Options... et changer les paramètres de façon a avoir les mêmes que ci-dessous.

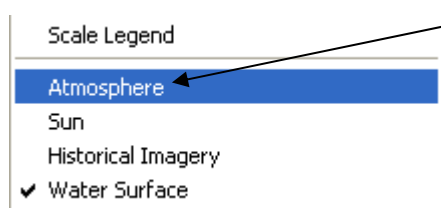


Une fois terminé, aller dans l'onglet Cache et rentrer les valeurs suivante :



Puis cliquer sur Apply et relancer Google Earth.

Enfin aller dans le menu View puis vérifier qu'Atmosphere est bien décoché. Si ce n'est pas le cas cliquer dessus.



## 1. INTERFACE

### i. Première utilisation

Pour télécharger l'application ptf tapez dans votre navigateur l'url suivante :

<http://argo.jcommops.org/argo.kml>

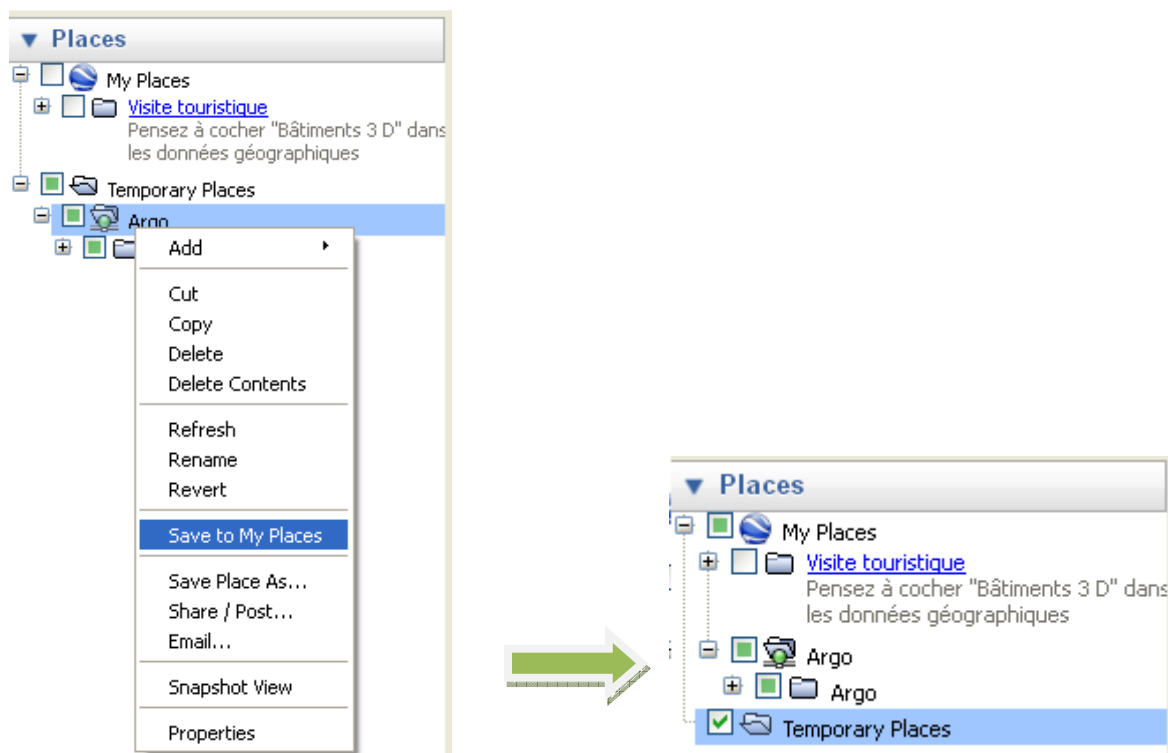
Une fois le fichier InitKml téléchargé, ouvrez-le avec Google Earth :

- Double clic sur le fichier
- Ou bien lancer Google Earth puis File/Open puis choisissez le fichier argo.kml

Le fichier va s'ouvrir dans le dossier Temporary Places placé à gauche dans le menu Places. Ce dossier est vidé à chaque fois que vous fermez Google Earth.

Voici la manipulation à réaliser lors de la première utilisation de l'application afin de faciliter son accès pour les autres fois.

Afin que votre Kml soit « permanent » il faut le déplacer dans le dossier My Places. Pour cela faites un clic droit sur Argo (niveau le plus haut) puis cliquez sur Save to My Places.



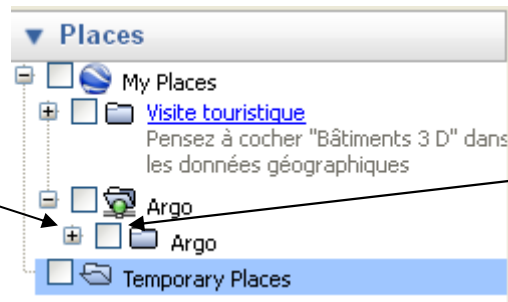
Maintenant, votre layer argo se trouve dans le dossier My Places et cela même lorsque vous fermez Google Earth. A sa réouverture votre layer sera dans ce dossier.

## ii. Google Earth

### ✓ Exploration :

Nous allons maintenant détailler le fonctionnement de l'interface et notamment l'utilisation des dossiers.

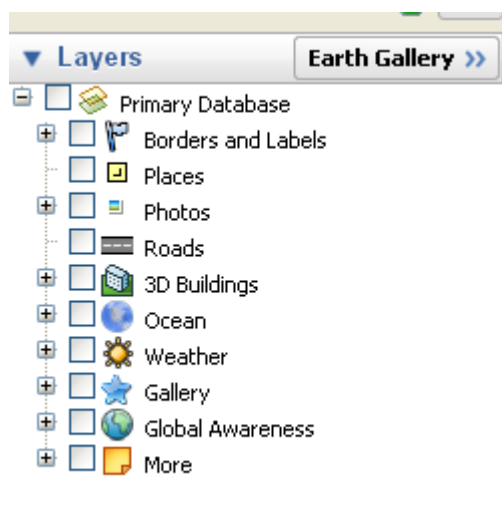
Pour explorer un folder, il suffit de cliquer sur le signe + placé à gauche. A noter que cette opération est également possible en faisant un double clic sur le folder.



Pour sélectionner un folder cocher le carré se trouvant à sa gauche. Le folder sera alors « activé ».

### ✓ Layers :

Une légende est intégrée à Google Earth et elle vous permet d'afficher plus ou moins de détails et d'informations sur le globe. Elle est disponible dans la partie Layers situé en bas à gauche.



Remarque : Le principe d'exploration des layers est le même que celui présenté au dessus.

### ✓ Navigation:

La navigation sur le globe se fait grâce aux trois outils situés en haut à droite du globe.

Permet de modifier la vue (comme l'indicateur Nord) en cliquant sur les flèches directionnelles.

Molette de zoom. Pour faire un zoom monter la molette ou bien appuyer sur le bouton +. Pour dézoomer descendre la molette ou appuyer sur le bouton -.



Indicateur du Nord. Vous pouvez le déplacer afin de modifier la « vue » de la Terre. Il est possible de revenir à l'état de départ en cliquant sur la touche N

Outil permettant de faire pivoter le globe (haut, bas, gauche et droite). Cette action peut également être réalisée en maintenant le clic gauche de la souris sur le globe et en déplaçant la souris dans le sens souhaité pour faire pivoter la terre.

Pour interagir avec des icônes sur la Terre (placemark) il suffit de faire un simple clic dessus. Un ballon d'information va alors s'ouvrir.

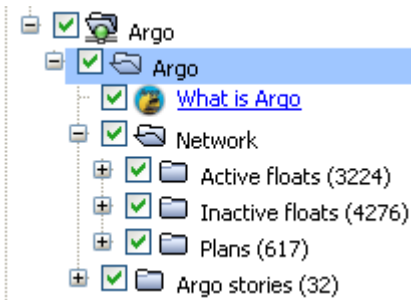
Remarque : Tous les ballons d'informations ne sont pas identiques.

### iii. Argo folder

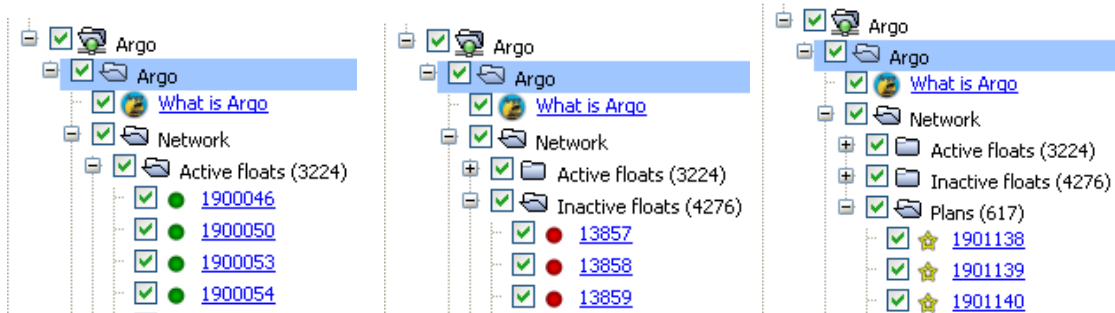
Pour terminer avec cette partie voici la hiérarchisation du layer Argo.



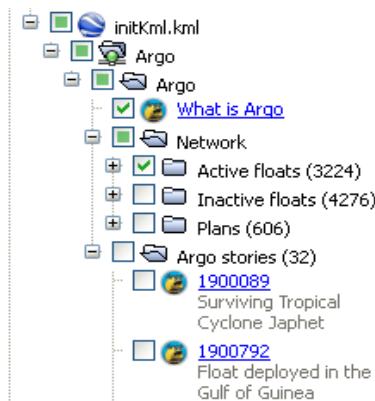
Le premier niveau de votre kml contient le networklink Argo et le folder principal Argo



Voici le contenu du dossier Argo. On y distingue plusieurs dossiers et un placemark. Par défaut, le placemark What is Argo et le dossier Active Floats sont sélectionnés.

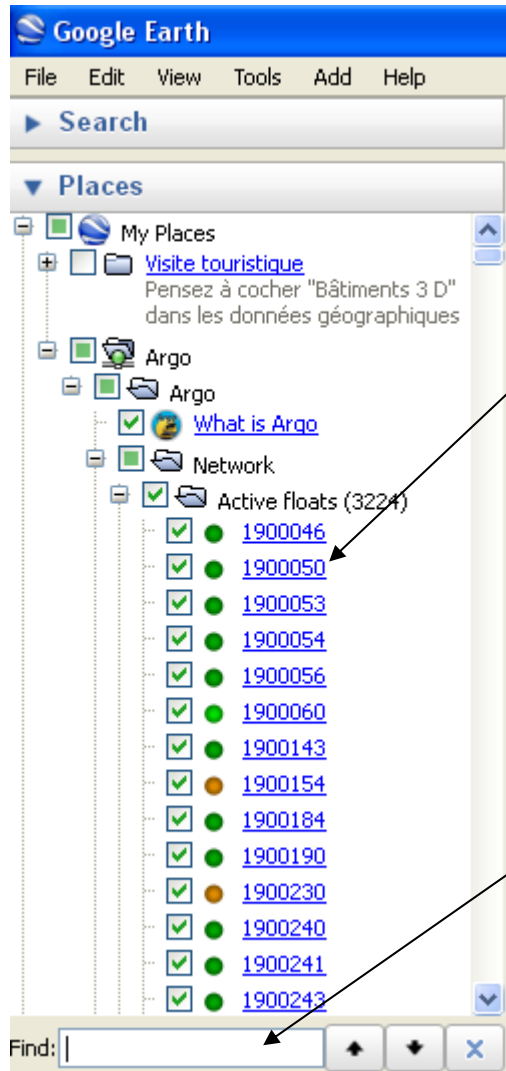


Contenu des trois folders présent dans Network. Ils contiennent chacun une liste des placemark.



Contenu du dossier Argo Stories qui lui aussi contient une liste de placemark.

Dans chaque dossier ayant une liste de placemark, il est possible d'effectuer des recherches (dans notre cas par numéro WMO). Pour cela ouvrir le folder qui vous intéresse par exemple « Active Floats » puis appuyer sur CTRL+F. Une zone de texte va s'ouvrir vous permettant de rechercher plus rapidement le flotteur de votre choix.



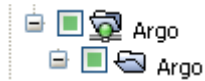
Remarque : Dans tout les folder, les flotteurs sont classés par ordre croissant selon leur numéro WMO.

Zone de recherche. A n'importe quel moment de votre saisie, si l'objet recherché n'existe pas cette zone devient rouge.

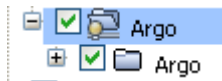
## 2. NETWORK LINK

---

Il correspond en réalité à un lien http qui permet d'actualiser l'application sans avoir à la télécharger à chaque fois. Celui-ci est représenté par un dossier avec un cercle de couleur. Trois couleurs sont possibles pour ce cercle et chacune atteste d'un état.



Si il est de couleur vert cela signifie que la connexion est bien établie et que l'application fonctionne correctement.



Si il est de couleur jaune et qu'il bascule de gauche à droite, alors il est en train d'établir la connexion. Il faut donc le ne pas l'interrompre.

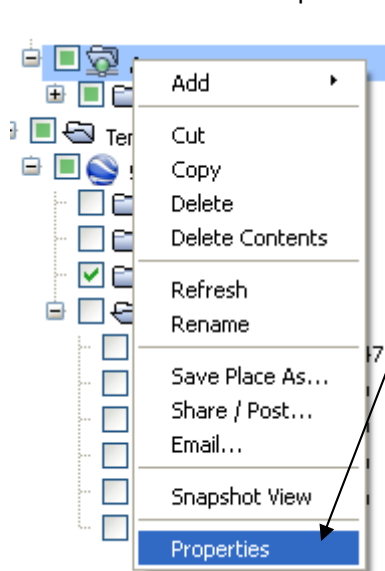


Si il est rouge, cela signifie qu'il n'arrive pas a se connecter. Vous pouvez faire un clic droit dessus puis cliquer sur Refresh. Si cette opération ne marche pas veuillez contacter le support ou patienter quelques minutes..

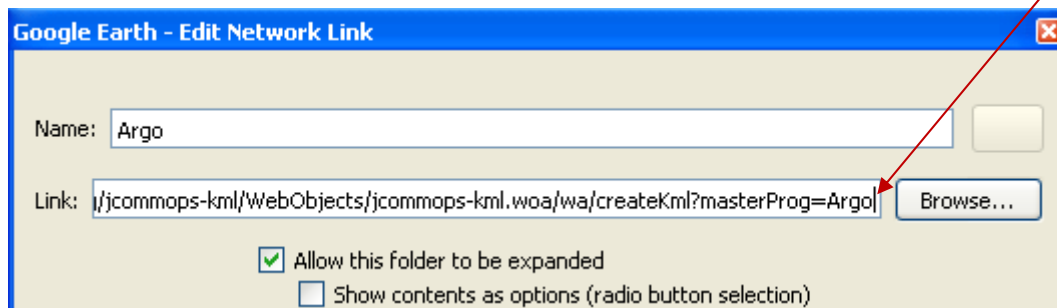
Remarque : Il est rafraichie automatiquement toutes les **10** minutes, mais vous pouvez à tout moment rafraichir le network link, pour cela faire un clic droit dessus et cliquer sur Refresh.

## Filtre

Il est possible de faire des filtres sur le NetworkLink notamment sur les pays. Pour cela faite un clic droit sur le networklink puis cliquer sur properties.



Une fenêtre va alors s'ouvrir. Puis placé vous dans la zone de texte link et positionner vous à la fin.



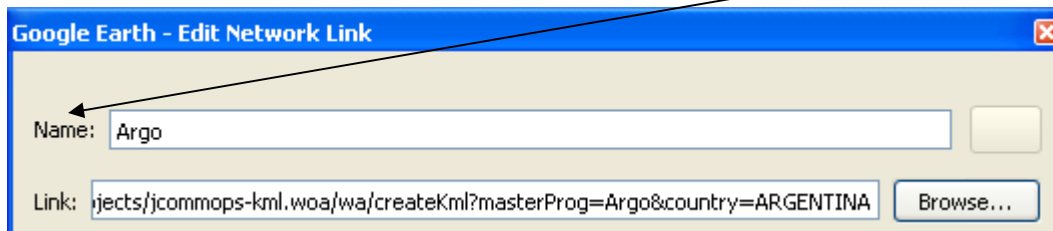
Voici le Link de base :

<http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo>

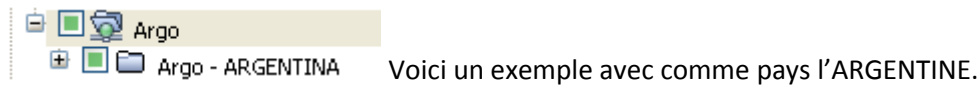
- Pour faire un filtre sur un pays rajouter ce qui est en gras :

[http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&country=\[country name\]](http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&country=[country name])

Vous pouvez donner un nom au nouveau Layer qui sera généré dans Name



Cliquer sur Ok pour terminer. Le folder Argo a été modifié et contient les flotteurs pour le pays choisis (la navigation au sein de ce folder est identique à celle du folder Argo de base).



Pour revenir en arrière il vous suffit de remettre le Link de base.

- Pour faire un filtre sur un program rajouter :

[http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&program=\[program name\]](http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&program=[program name])

- Pour faire un filtre sur un network (regroupement de pays) :

[http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&network=\[network name\]](http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&network=[network name])

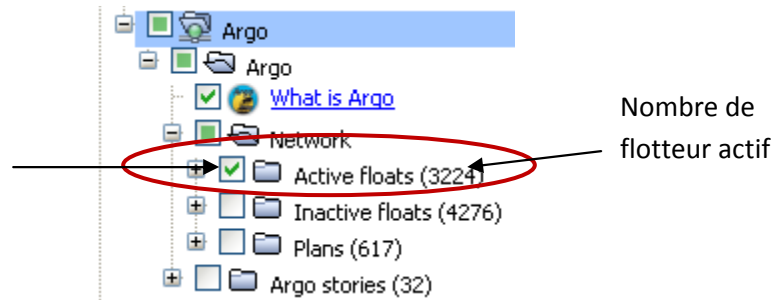


**Vous pouvez également appliquer plusieurs filtres en même temps :**

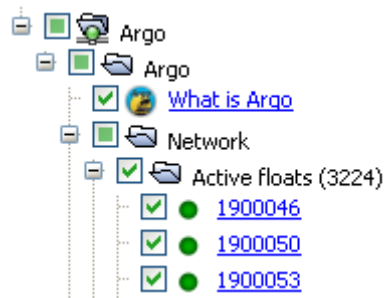
[http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&country=\[country name\]&program=\[program name\]&network=\[network name\]](http://www.jcommops.org/jcommops-kml/WebObjects/jcommops-kml.woa/wa/createKml?masterProg=Argo&country=[country name]&program=[program name]&network=[network name])

### 3. ACTIVE FLOATS

Pour activer le folder active floats cliquer sur la case a cocher à gauche.



Vous pouvez également voir l'ensemble des flotteurs actifs sous forme de liste en cliquant sur le + à gauche du dossier. Elles sont triées par numéro Wmo.

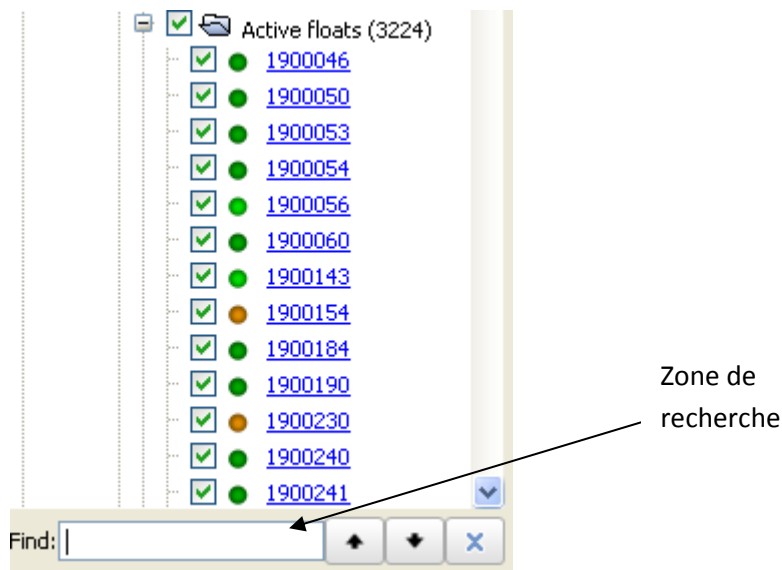


Les flotteurs actifs sont représentés sur la Terre par des placemark vert.



Certains placemark vert sont plus gros. Cela signifie que la dernière Loc du flotteur a été modifiée il y a moins de 24 heures. Idem pour les flotteurs orange.

Vous pouvez comme pour les autres folder, faire une recherche par numéro Wmo. Pour cela, ouvrir le folder et appuyer sur les touches Ctrl+F une zone de saisie va alors apparaitre en bas.



Vous pouvez constater qu'il y a des flotteurs représentés avec un placemark orange.



Cela signifie que le flotteur a soit été retiré soit qu'il est échoué. C'est la raison pour laquelle ses placemark sont visibles dans les folder « Active floats » et « Inactive floats ». Nous considérerons donc que les explications qui suivent, s'applique également a ses flotteurs puisque l'interface des ballons d'information sont identique.


## i. Interface général

Pour obtenir les informations d'un flotteur cliquer sur les placemark. Un ballon d'information va alors s'ouvrir. Son interface est commune à tous les flotteurs.

Numéro Wmo du flotteur. Cliquer dessus sur vous souhaitez afficher ce ballon dans un navigateur internet.

Menu de navigation du ballon

Les textes en bleu souligné sont des liens http

 Vous pouvez redimensionner un onglet en vous positionnant sur la partie supérieure avec la souris puis lorsque celle-ci change d'icône maintenir appuyer et glisser dans le sens souhaité (haut ou bas)

Permet de fermer le ballon.

Lien vers le site Argo

Bouton permettant l'ouverture ou la fermeture de l'onglet

## ii. Menu About

C'est le premier menu du ballon. Il fournit diverses informations relatives au flotteur lui-même.

Informations générales comme par exemple sa dernière position, le nombre de jours d'activité, le nombre de profil effectué, et un lien Fly to trajectory permettant de visualiser la trajectoire du flotteur (ce lien fait l'objet d'une partie spécifique).

Deployment :

Informations sur le déploiement du flotteur dont notamment la date, la position, le type de méthode utilisé et la personne ou le programme qui a réalisé le déploiement.

Model :

Information sur le type de modèle, et quelques-unes de ses caractéristiques. Contient également un lien vers le constructeur du flotteur.

**5902231 Argo Profiling Float (UNITED STATES)**

**About** Data QC Operator Stories Photos More ...

**Argo PMEL**  
 665 Days, 63 cycles achieved, 63 profiles available  
 Reliability: 101 %  
 Vertical distance profiled: 125 km

[Fly to trajectory](#)

Latest location : 25/04/2011 at LAT=2.5854 LON=135.9053

**Deployment**

29/06/2009 at LAT=0.0161 LON=-179.9175 (Pacific Ocean)  
 by KA'IMIMOANA (Research Vessel)  
 Deployment method: ROPE  
 CTD at launch

**Model**

**Configuration**

**Deployment**

**Model**

[APEX](#)  
 Internal ID: 4178  
 Serial No: 4178  
 Sensors: PRESS, TEMP, PSAL  
 Battery: Lithium 15V  
 Telecommunications: ARGOS (85120)

Configuration :

Configuration du flotteur avec notamment la durée de ses cycles.

### iii. Menu Data

Il contient les données récupéré par le flotteur lors de ses cycles.

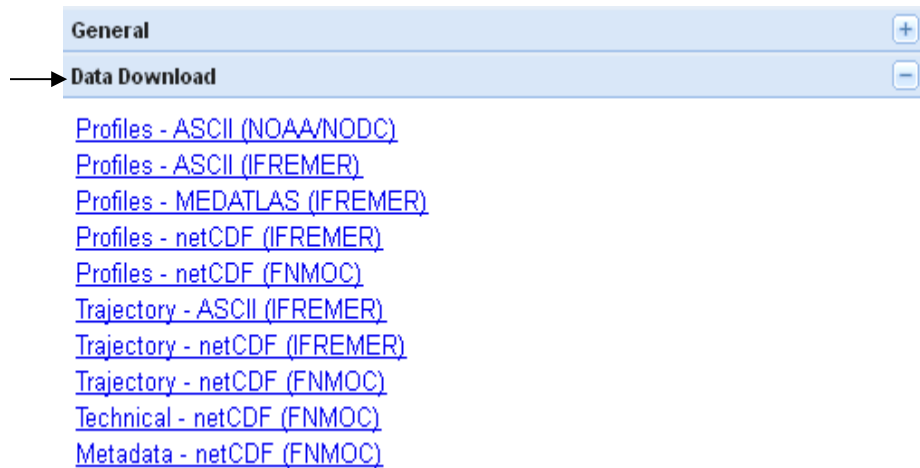
Général :

Permet de connaître le nombre de profils accessible, les canaux de distribution de ces données (Internet ou GTS).

Le schéma visible est celui du dernier profil GTS valable (source JMA).

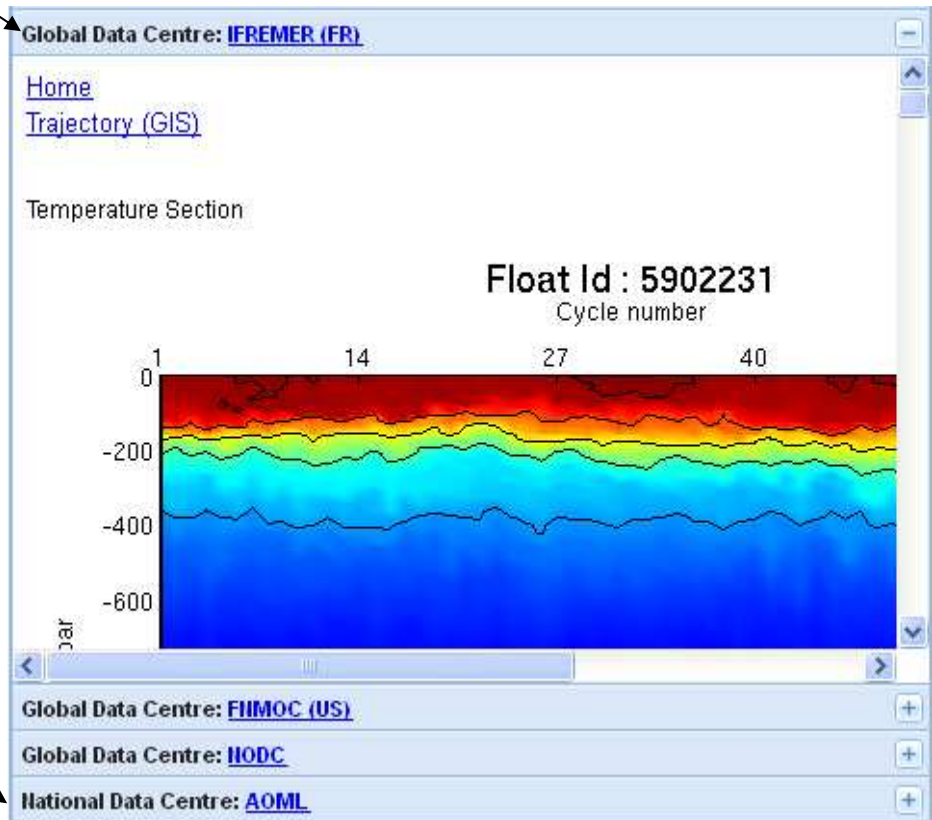
Data Download :

Contient une liste de lien qui permettent de télécharger les données des centres globaux sous différents formats.



Global Data Center :

Il y en a un par centre global Ils contiennent des séries de display sur les données.



National Data Center :

Contient des display des données du centre national.

### iv. Menu QC

Menu traitant de la qualité et du contrôle des données.

Nombre de profils assez vieux pour être contrôlé et nombre de profils revu en différé (ici 0).

Plots and Tools :

Contient une série de liens et de graphiques à propos des données contrôlées.

Quality Control Feedback :

Permet de déposer un feedback suite au contrôle des données.

Pour en visualiser un faire un double clic dessus.

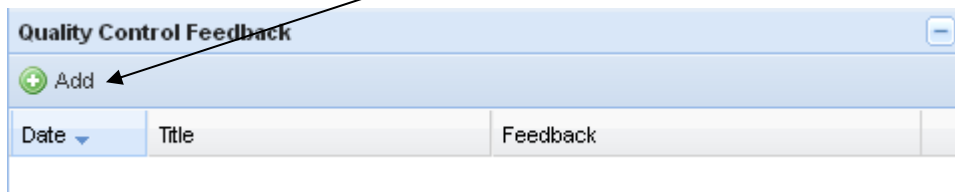
Quality Control Feedback

+ Add

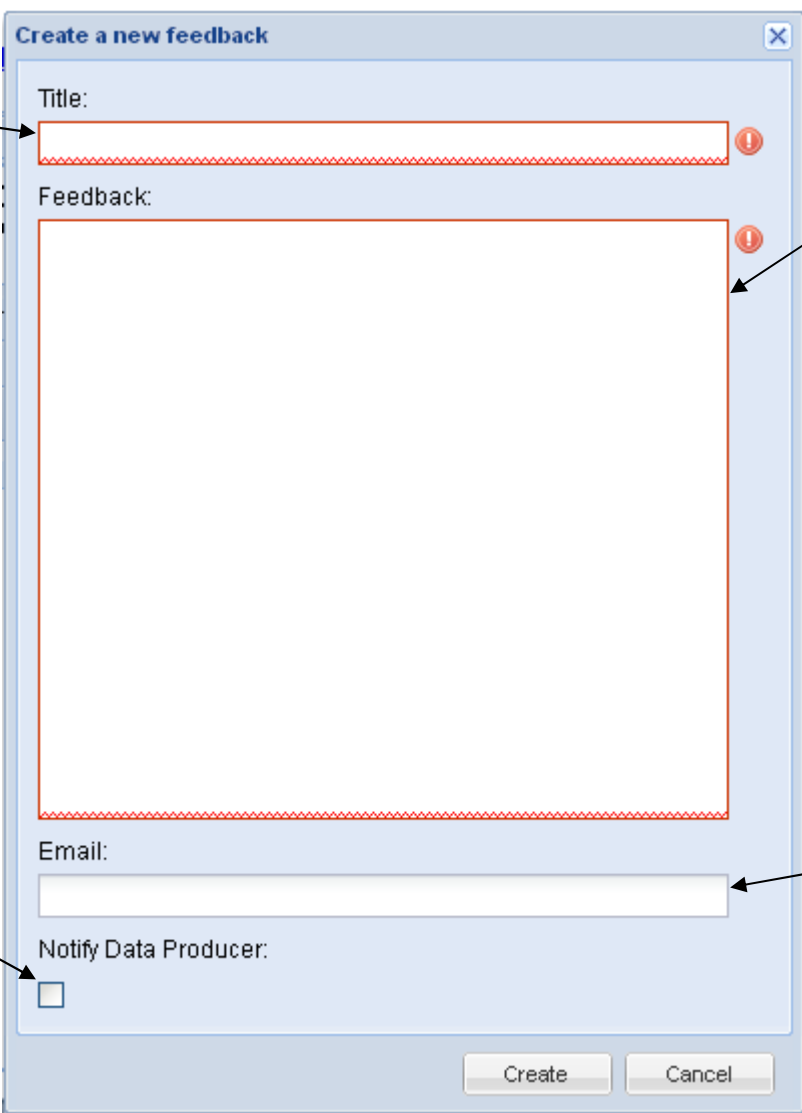
Date	Title	Feedback
14/12/2009	ALTIMETRY QC - 5901859 - #6	drift - (RT) - (40-/) - 1900
03/09/2009	ALTIMETRY QC - 5901859 - #5	drift (RT) 40-/

## ✓ Ajouter un feedback

Tout d'abord cliquer sur le bouton Add en haut à gauche.



Une nouvelle fenêtre va alors s'ouvrir vous permettant de saisir votre feedback.



Titre du feedback

Description

Votre email

Si vous souhaitez avertir le Data Producer cocher cette case.

**Create a new feedback**

Title:

Feedback:

Email:

Notify Data Producer:

Create Cancel

The image shows a dialog box titled "Create a new feedback". It contains several input fields: "Title:" (a text box with a red dashed border and a red exclamation mark icon), "Feedback:" (a larger text area with a red dashed border and a red exclamation mark icon), "Email:" (a text box with a red dashed border and a red exclamation mark icon), and "Notify Data Producer:" (a checkbox). At the bottom, there are "Create" and "Cancel" buttons. Arrows point from text labels to the respective fields: "Titre du feedback" to the Title field, "Description" to the Feedback field, "Votre email" to the Email field, and "Si vous souhaitez avertir le Data Producer cocher cette case." to the checkbox.

Les champs en rouge sont des champs obligatoires.

Une fois terminée cliquer sur le bouton Create.

## v. Operator

Regroupe l'ensemble des informations et données relative au programme et à l'agence qui ont déployé le flotteur.

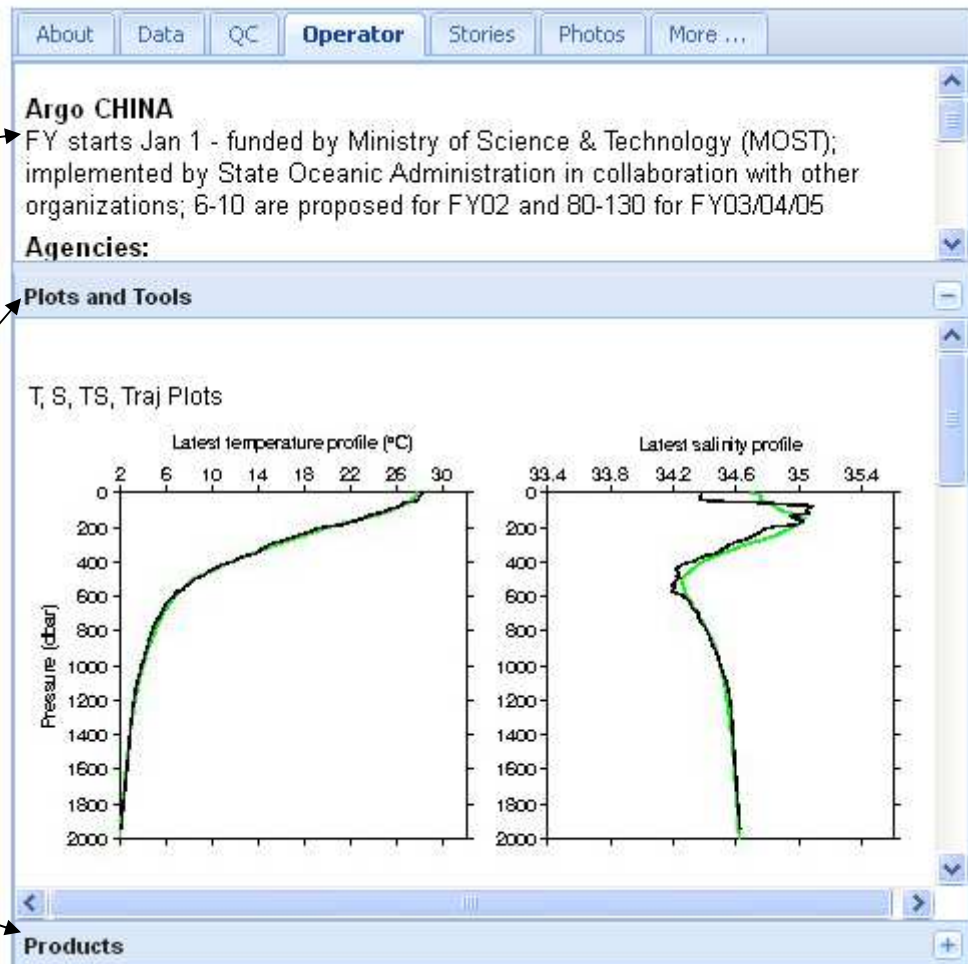
Information liées au programme et à l'agences, ainsi que la liste des constacts de ces derniers.

Plots and Tools :

Displays de diagnostique réalisés à partir des données récupérées.

Products :

Liste de produits généré a partir des données.



## vi. Stories



Pour cette partie, veuillez vous reporter au chapitre « Stories ».

[5902231](#) **Argo Profiling Float (UNITED STATES)**



Release date	Title
Please select a story to see the detail	

## vii. Menu Photos

Menu regroupant l'ensemble des photos relatives au flotteur (déploiement, récupération ...).

Lancer et mettre en pause le diaporama.

Revenir a la photo précédente

Lien pour ajouter des photos a l'album. Per met également d'allez visualiser l'ensemble des photos du programme Argo.

Passer à la photo suivante

Add a Photo

- Go to <http://picasaweb.google.com/JCOMMOPS/Argo#>
- [Guide](#)

Lien vers un Guide vous détaillant la marche asuivre pour pouvoir ajouter des photos.



Votre ordinateur doit posséder le plugin flash pour pouvoir lire l'album photo Picassa. Si ce n'est pas le cas Google Earth vous proposera de l'installer.

### viii. Menu More

C'est ici que vous trouverez certaines aides et divers renseignements externes.

Légend des ballons d'information et des différents objets graphique de Google Earth.

Contient notamment des liens vers le site Argo et le site Jcommops

Adresse et email du support

**5902231 Argo Profiling Float (UNITED STATES)**

About Data QC Operator Stories Photos **More ...**

More info at the [Argo information Centre](#)

- Active
- Inactive
- Retired (sent back to owner or manufacturer)
- Beached (or trap in fisherman's net ...)
- GDAC distribution on
- GTS distribution on
- Grey-listed - problem with sensor(s)

In Google Earth:

**Acknowledgements**

This Google Earth layer is provided in near real time by the Argo Information Centre (<http://argo.jcommops.org>), in cooperation with international partners of the Argo programme.  
Special thanks to [JAMSTEC Argo team](#) for the work on individual profiles.

Please support Argo by acknowledging your use of Argo data with the following words:

*These data were collected and made freely available by the International Argo Program and the national initiatives that contribute to it.*  
<http://www.argo.ucsd.edu> <http://argo.jcommops.org>

**Copyright**

**Contacts**

**Version**

**Contacts**

JCOMMOPS  
8-10, rue Hermes  
Parc Technologique du Canal  
31526 Ramonville cedex  
France  
+33 5 61 39 47 30  
[support@jcommops.org](mailto:support@jcommops.org)



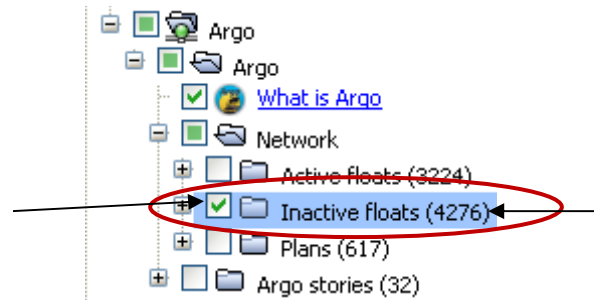
Google Earth ne possède pas de lien direct vers la messagerie. Pour pouvoir envoyer un email au support, faite un clic droit sur l'adresse, puis cliquer sur Copy Link. Ouvrir votre messagerie, écrire un nouveau mail et coller le l'adresse dans le destinataire.



Dans l'onglet version, un lien vers Google Earth vous permettra de savoir si vous possédez la dernière version.

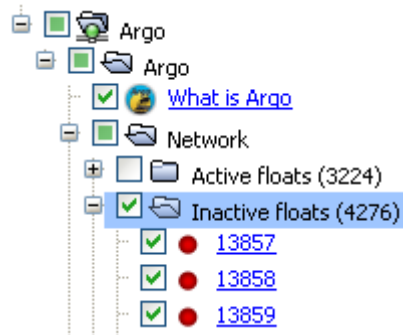
## 4. INACTIVE FLOATS

Pour activer le folder Inactive floats cliquer sur la case a cocher à gauche.



Nombre de flotteurs inactifs

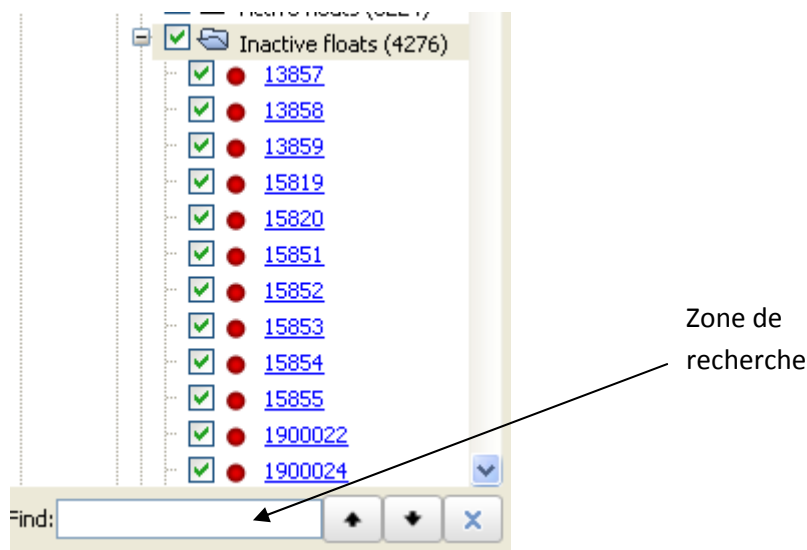
Vous pouvez également voir l'ensemble des flotteurs inactifs sous forme de liste en cliquant sur le + à gauche du dossier. Elles sont triées par numéro Wmo.



Les flotteurs inactifs sont représentés sur le globe par des placemark rouge.



Vous pouvez comme pour les autres folder, faire une recherche par numéro Wmo. Pour cela, ouvrir le folder et appuyer sur les touches Ctrl+F une zone de saisie va alors apparaitre en bas.



Pour avoir les informations d'un flotteur il vous suffit de cliquer sur le placemark rouge et un ballon d'information va s'ouvrir.

[4900270](#) **Argo Profiling Float (UNITED STATES)** 

**About** | Data | QC | Operator | Stories | Photos | More ...

**Argo WHOI**  
 1060 Days, 106 cycles achieved, 102 profiles available  
 Reliability: 96 %  
 Vertical distance profiled: 106 km

[Fly to trajectory](#) 

Latest location : 03/05/2005 at LAT=42.0500 LON=-55.0140

**Deployment**   
 08/06/2002 at LAT=36.2033 LON=-69.2500 (Atlantic Ocean)

**Model**   
**Configuration** 



L'interface et la navigation au sein de ce ballon est la même que pour les flotteurs actif. Pour plus d'information veuillez vous reporter à la section Active floats.

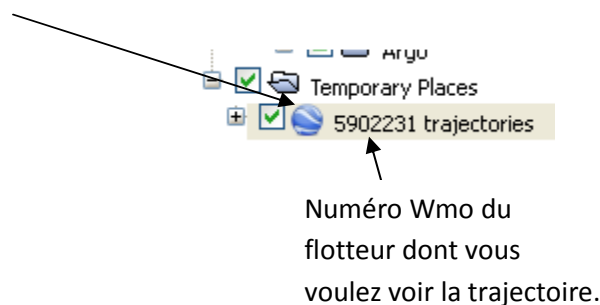
## 5. FLY TO TRAJECTORY

Cette option permet d'avoir un rendu visuel de la trajectoire d'un flotteur (actif, inactif ou échoué) mais aussi d'obtenir des informations sur cette dernière.

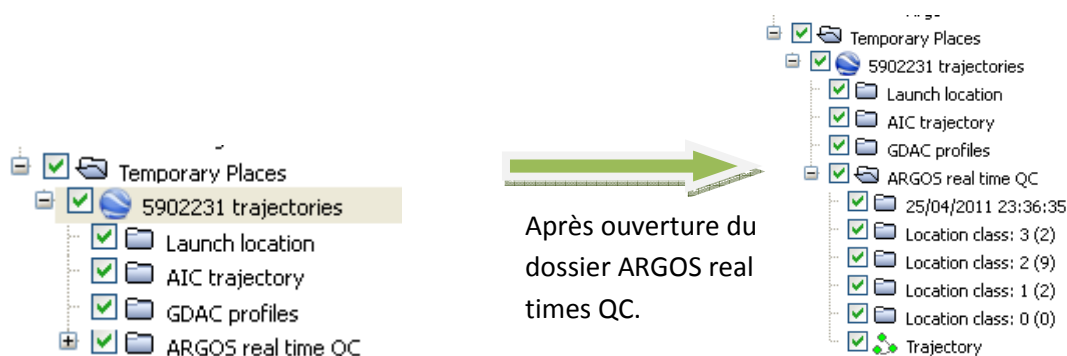
Pour y accéder allez dans le menu About de votre flotteur puis cliquer sur « Fly To Trajectory ».



Un nouvel élément va alors apparaître dans vos lieux temporaires. C'est un kml spécifique à la trajectoire :

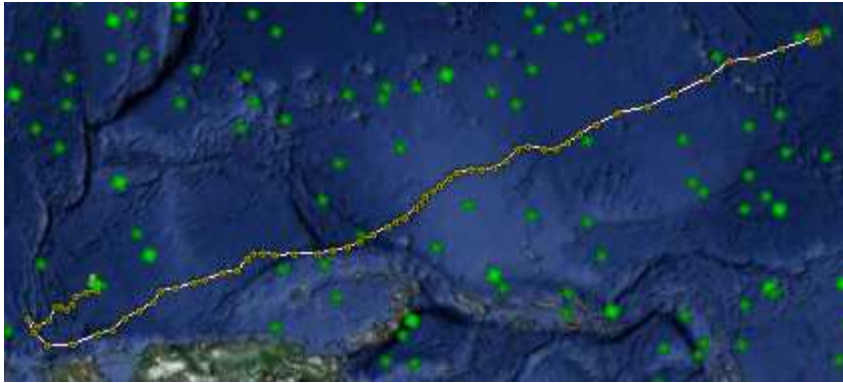


Dans le même temps vous pouvez également voir sur le globe qu'une trajectoire est apparue. Voici maintenant l'arborescence de votre nouveaux Kml. Pour cela cliquer sur le + à gauche de celui-ci. On distingue 4 principaux folder (Launch location, AIC trajectory, GDAC profiles et ARGOS real time QC). Par défaut, tout les folder sont activés (décocher en un certains nombre pour une meilleure vision).



Après ouverture du dossier ARGOS real times QC.

Voici un exemple de rendu sur la Terre :



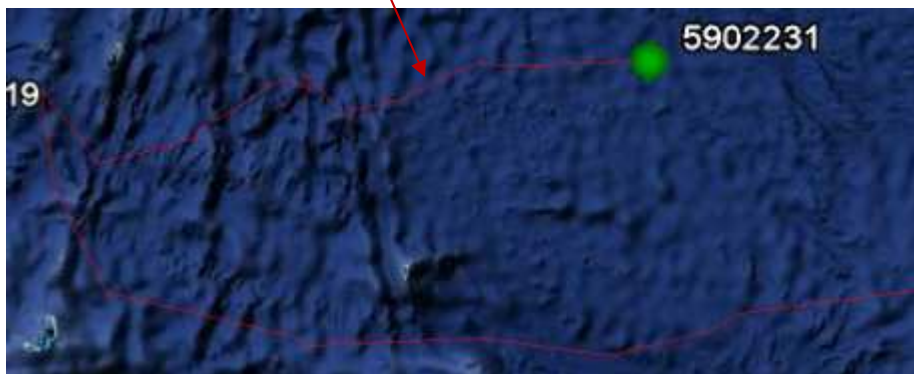
### i. Launch location

Donne la position de déploiement du flotteur (déclarée par l'opérateur).



### ii. AIC trajectory

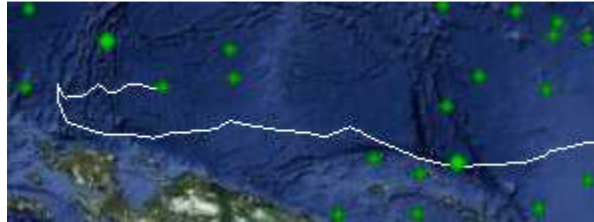
Cette trajectoire est visible en rouge sur la Terre.



Pour calculer cette trajectoire, on prend un point par jour (le meilleur d'un point de vue qualitatif) puis on fait la jointure entre ces points. Les Loc utilisées sont de type Argos ou Iridium.

### iii. GDAC profiles

Cette trajectoire en blanc sur le globe correspond aux positions des observations distribuées. Elle est donc indépendante de la distribution de la donnée.




Les profils sont tous numéroté dans l'ordre dans lequel ils ont été réalisés. Les profils marqués d'un placemark jaune sont ceux qui n'ont pas encore été en temps réel mais pas en différé. A contrario ceux qui sont représentés par un placemark vert ont été soumis au contrôle en temps réel et au contrôle différé. Pour obtenir d'avantages d'informations sur l'un d'entre eux cliquer dessus. Un ballon d'information va alors s'ouvrir.

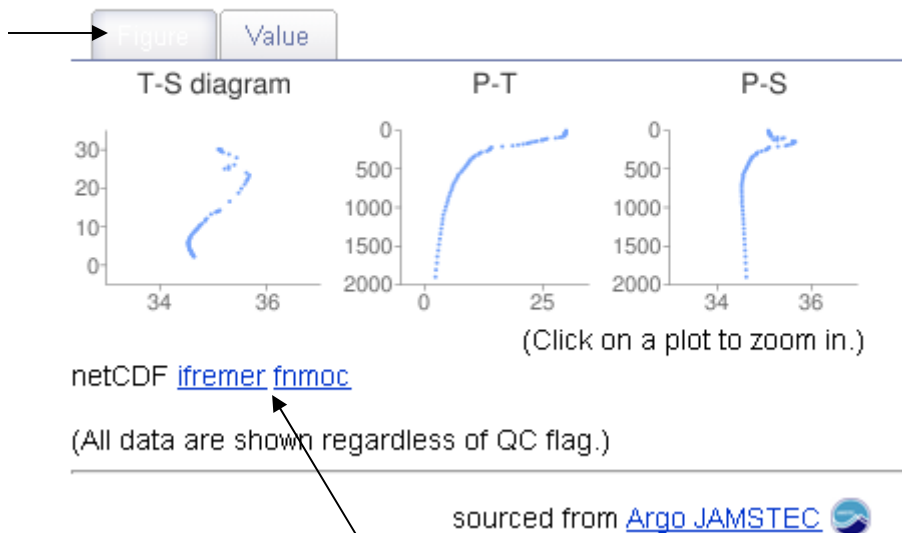
#### Data :

**Platform No. 5902231**  
 Cycle No. 035 (2010/06/29)  
 Lat.0.106S, Lon. 147.583E

Figure :

Cet onglet permet de visualisé les données sous forme de graphique.

 Vous pouvez agrandir un graphique en cliquant dessus.



Remarque : Vous pouvez télécharger les netCDF en cliquant sur un des liens proposés

**Platform No. 5902231**

Cycle No. 036 (2010/07/10)

Lat. 0.277N, Lon. 146.569E

Value :

Permet d'obtenir la liste des données du profil. Ici aussi il est possible de télécharger des netCDF en cliquant sur un des liens.

Figure value

#	pres,	temp,	psal
4.2,	30.056,	34.943	
10.1,	30.016,	34.954	
17.6,	30.022,	35.028	
24.2,	30.027,	35.070	
31.6,	29.879,	35.146	
38.4,	29.819,	35.148	
45.5,	29.728,	35.165	
52.3,	29.691,	35.171	
59.2,	29.609,	35.194	

netCDF [ifremer](#) [fnmoc](#)

(All data are shown regardless of QC flag.)

sourced from [Argo JAMSTEC](#) **Animation profils :**

Vous pouvez grâce à la timeStamp en haut à gauche visualiser dans le temps les profils effectués.



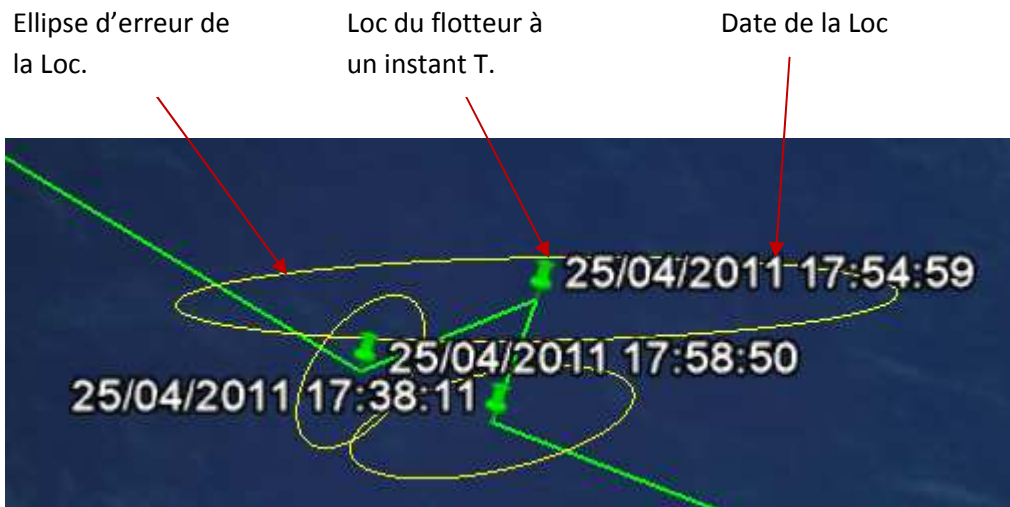
Période durant laquelle les profils ont été réalisés.



Pour le fonctionnement général de la timeStamp veuillez vous reporter au chapitre 8.iii.

**iv. ARGOS real time QC**

Fournis différentes informations sur les Loc et le contrôle des erreurs. Seules les positions des 20 derniers jours sont présentées ici. Elles n’ont pas encore été contrôlées manuellement (temps différé). Des ellipses d’erreurs en jaune permettent de connaître la marge d’erreur des différentes Loc.



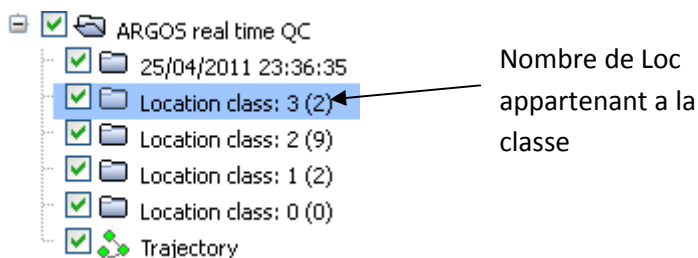
- **Date**

Contient la dernière Loc du flotteur avec son ellipse d’erreur. Elle est représentée sur la Terre par un placemark jaune.



- **Location class 3**

La class 3 signifie que l’erreur de position est la plus faible de c’est-à-dire **inférieure à 250m**.



- *Location class 2*

Class dont l'erreur est comprise entre **250m** et **500m**.

- *Location class 1*

Class dont l'erreur est comprise entre **500m** et **1500m**.

- *Location class 0*

Class dont l'erreur est **supérieure à 1500m**.

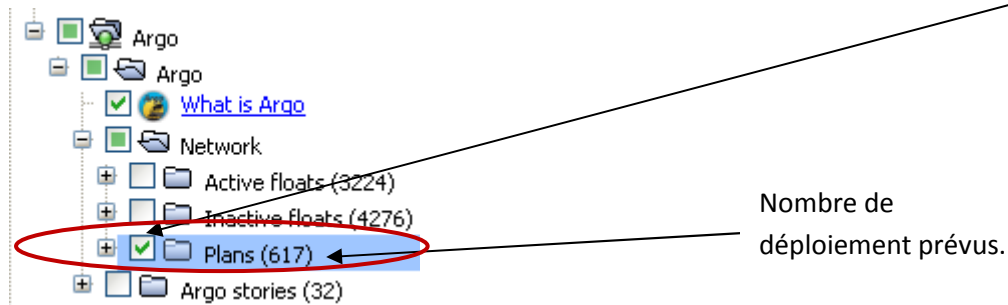
- *Trajectory*

C'est la trajectoire qui n'a pas encore été contrôlée manuellement. Elle représente la jointure entre les positions des 20 derniers jours. Sur la Terre elle est schématisée en vert.

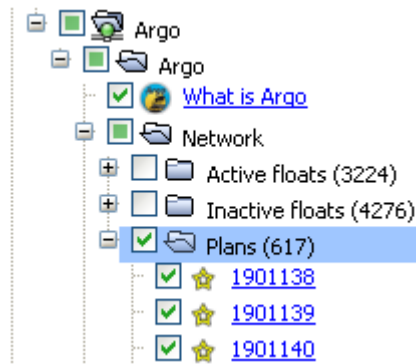


## 6. PLANS

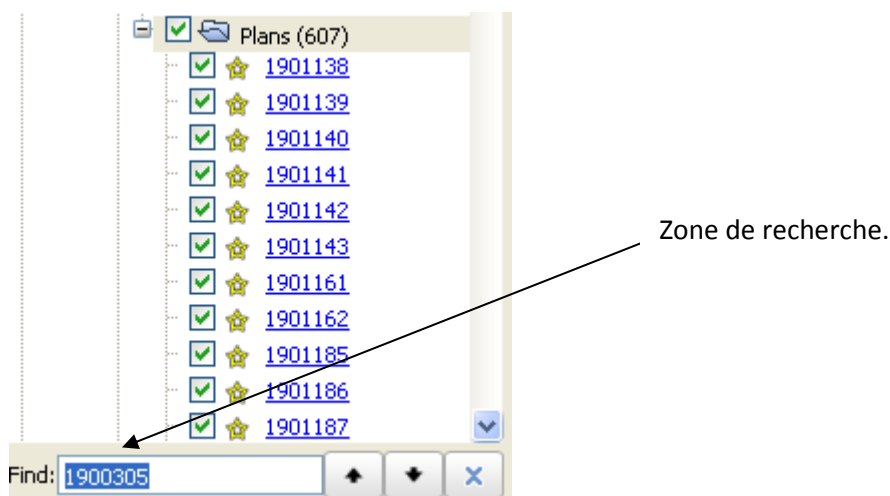
Cette section permet de connaître les futurs déploiements. Pour cela sectionner le folder « Plans ».



Vous pouvez également voir l'ensemble des stories disponible sous forme de liste en cliquant sur le + à gauche du dossier. Elles sont triées par numéro Wmo.



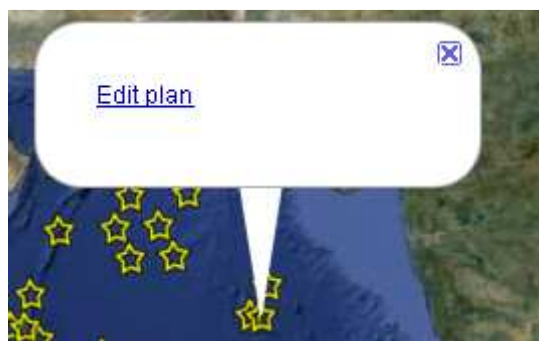
Comme pour tout les folder, vous pouvez faire une recherche par numéro Wmo en cliquant sur Ctrl+F, une zone de saisie apparaît alors en bas.



Sur la carte ils sont représentés par des étoiles.



Pour voir un plan de déploiement cliquer sur le placemark. Un ballon d'information va alors s'ouvrir.



Si le plan possède un numéro Wmo, un lien « Edit plan » est alors visible.



S'il ne possède pas encore de numéro Wmo un message d'information apparaîtra

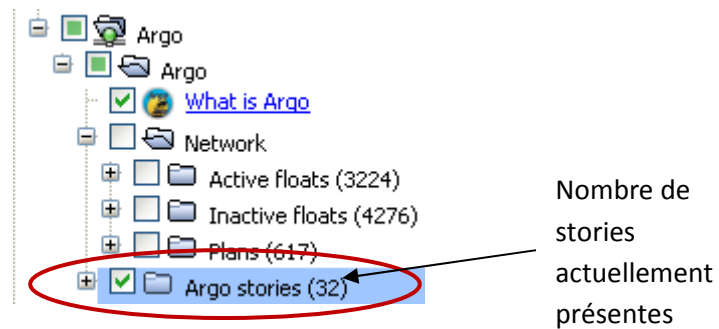
Pour voir les détails du plan de déploiement, cliquer sur « Edit plan ». Vous allez alors être dirigé vers un page du site Argo.jcommops.org

Cette page contient toutes les informations nécessaires au déploiement comme le pays, les contacts... et est mise à jour lorsque de nouveaux renseignements sont connus.

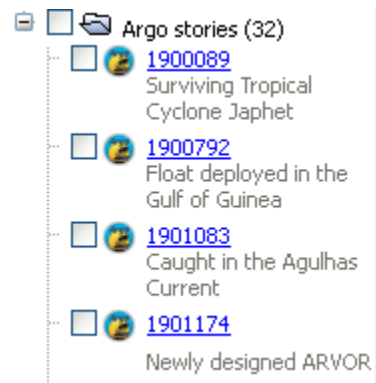
The screenshot displays the Argo Information Centre interface. At the top, there is a navigation menu with links: Home, Project Office, Project Status, R/T Map, Planning, IOC Res. XX-6, Toolbar, and Forum. A login form is visible in the top right corner with fields for 'username' and a password field (represented by asterisks), and an 'Ok' button. Below the navigation, the page title is 'Argo Information Centre' with the 'jcommops' logo and the United Nations logo. A status bar indicates '3224 Active Floats' and a warning icon with the text '... TC Checking ...' and a '100%' progress indicator. A secondary navigation bar includes 'IMPLEMENTATION', 'MONITORING', 'MAP ROOM', 'INSTRUMENTATION', and 'DATA'. The main content area is titled 'Planning Home Search Plans Opportunities'. It features a sidebar with icons for NEWS, PLATFORMS, CONTACTS, DOCUMENTS, MEETINGS, GALLERY, LINKS, and HELP. The main content displays deployment details for 'GERMANY (Argo eq. UHH)'. The contact is 'Latarius, Katrin (katrin.latarius@zmaw.de)' and the notification date is 'Dec 16, 2010'. The deployment details include: WMO ID 6900877, Telecom ID 99731 (ARGOS), Internal ID - No data -, Serial No - No data -, GTS DAC Coriolis, Internet DAC Coriolis, Deployment Date 31/01/2011-12:00, Latitude 16.9300, Longitude 67.8300, and Basin Indian Ocean. The platform model is 'APEX'. The extra sensors section includes a grid of checkboxes for: Dissolved Oxygen (checked), Chlorophyll, Colored Dissolved Organic Matter, Beam attenuation coefficient, Backscattering coefficient, Downwelling irradiance, Turbidity (checked), Rfms, SST, Nitrate, SSS, PAL, and Other.

Pour pouvoir modifier ce plan, il vous suffit de vous connecter (en haut à droit).

## 7. ARGO STORIES



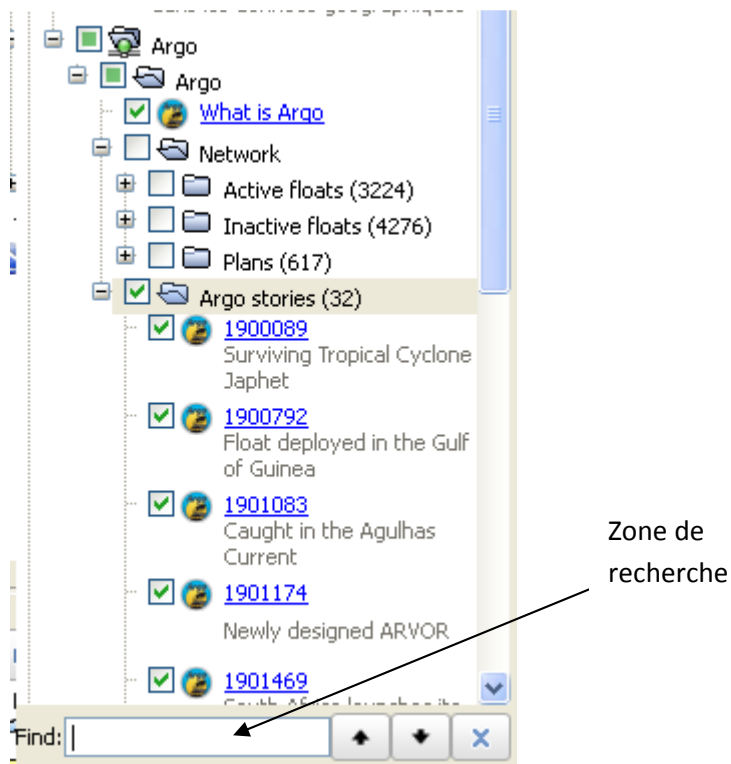
Pour accéder au dossier Argo stories, cliquer sur la case à cocher à sa gauche. Vous pouvez également voir l'ensemble des stories disponible sous forme de liste en cliquant sur le + à gauche du dossier. Elles sont triées par numéro Wmo.



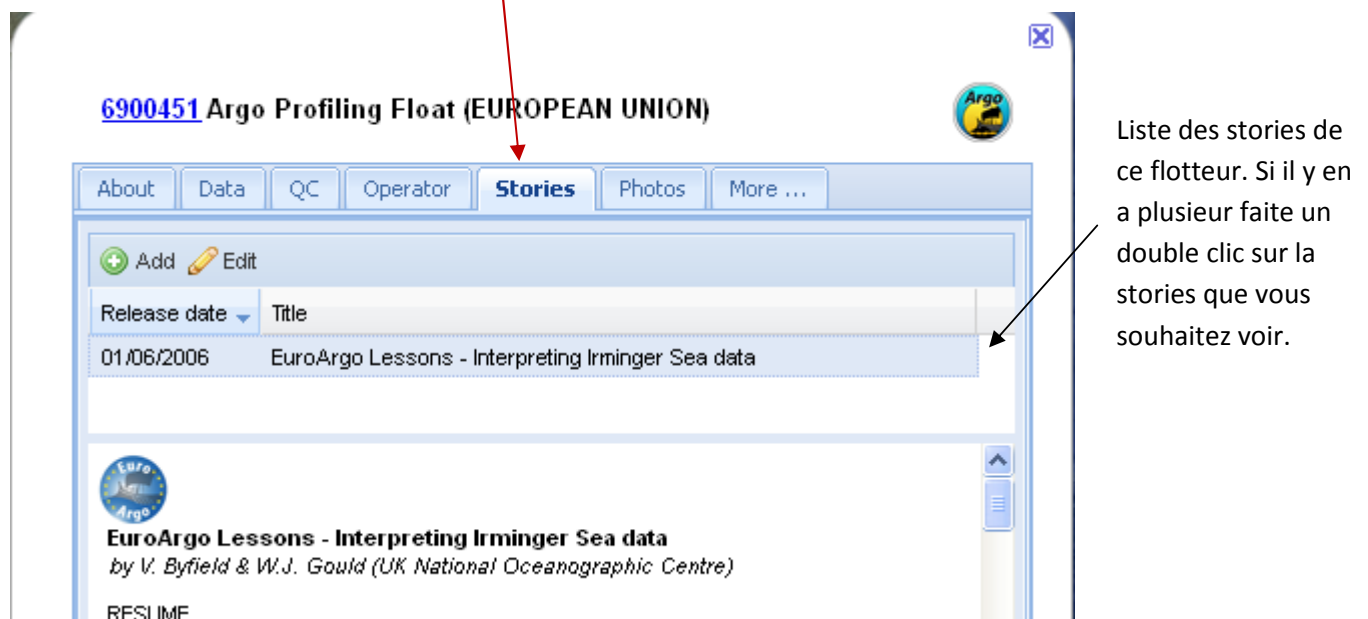
Les stories sont représenté sur le globe par des placemark Argo.



Une Story permet de laisser des commentaires et remarques, une news concernant un flotteur (actif ou inactif). Comme pour tout les autres folder vous pouvez faire une recherche pas numéro Wmo en appuyant sur Ctrl+F dans la liste des stories.

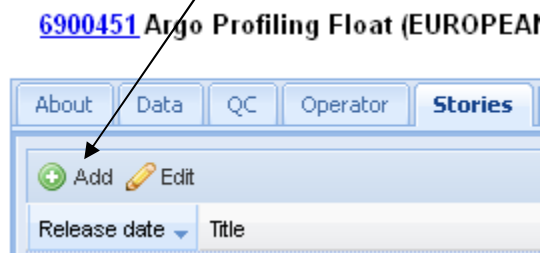


Pour sélectionner la story d'un flotteur, cliquer sur le placemark, un ballon d'information va s'ouvrir. Ce ballon est le même que celui des flotteurs actif et inactif à la seule différence que vous êtes directement positionné dans l'onglet « Stories » du menu.



### i. Ajouter une Story

Pour ajouter une story cliquer sur le bouton Add en haut à gauche



Vous êtes alors dirigé vers le navigateur interne de Google Earth (ou votre navigateur internet selon votre paramétrage) avec une fenêtre de saisie « create a story ».

Login obtenu sur le site de JCOMMOPS lors de l'inscription

Titre de la story

Mot clé de la

Texte de la story

Source de la story

Password de votre compte JCOMMOPS

Titre court

Résumé de la story

Type de la story

Possibilité d'insérer un lien ou une image pour cela cliquer sur Browse et choisir votre fichier.

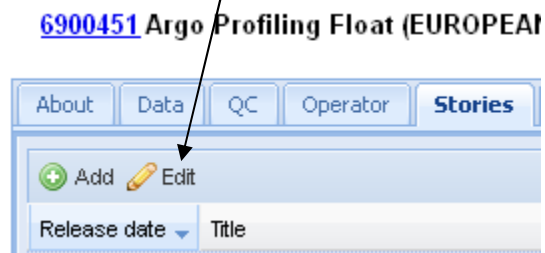


Les champs en rouges sont Obligatoires.

Une fois terminée cliquer sur Create.

## ii. Modifier une Story

Pour modifier une story cliquer sur le bouton Edit



La même fenêtre que précédemment va s'ouvrir à la seule différence que les champs seront déjà saisis et que vous pourrez y apporter les modifications que vous souhaitez (Il vous faudra tout de même saisir votre Login et Password). Une fois terminée cliquer sur Update.



Si vous ne possédez pas de compte JCOMMOPS, envoyer un mail à [support@jcommops.org](mailto:support@jcommops.org) afin qu'il vous en crée un.

## 8. OCEAN STATE

C'est un ensemble de Kmz (Kml zippé) contenant l'animation d'une donnée parmi trois différentes :

- ✓ Temperature
- ✓ Steric Height
- ✓ Salinity

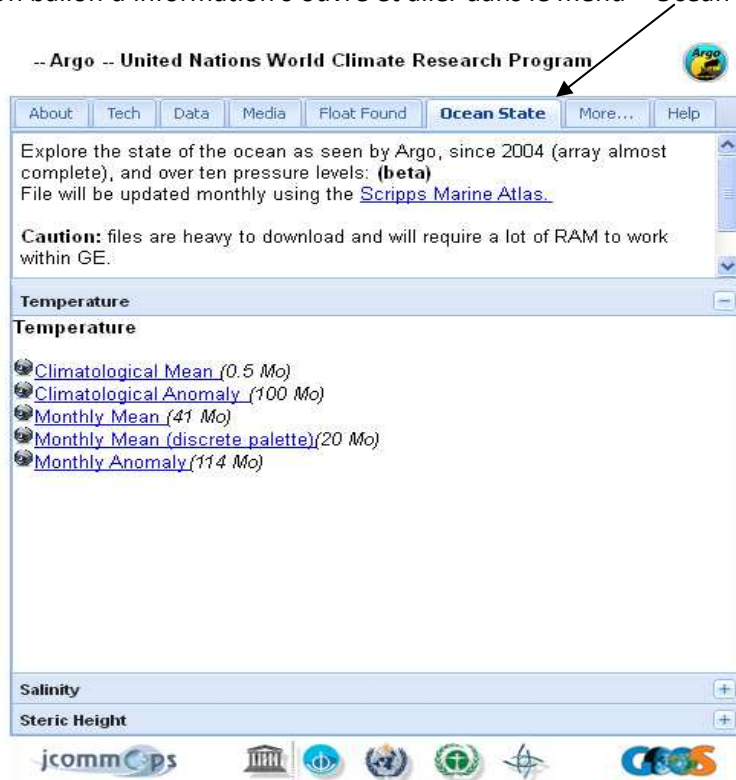
Pour chacune de ces variables, il existe plusieurs calculs qui sont effectués dessus :

- ✓ Monthly Mean
- ✓ Monthly Anomaly
- ✓ Climatological Mean
- ✓ Climatological Anomaly

Pour accéder à ses données, cliquer sur le placemark « What is Argo ».



Un ballon d'information s'ouvre et aller dans le menu « Ocean State ».



Remarque : Par défaut, seul l'onglet Temperature est ouvert.

Fermeture d'un onglet

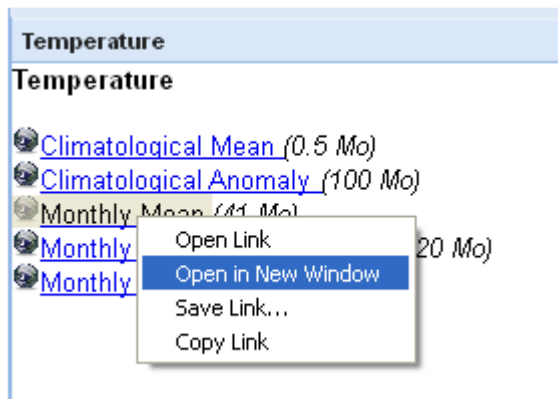
Ouverture d'un onglet

Pour fermer un onglet par exemple Température, il vous suffit de cliquer sur le signe – à droite de ce dernier. A contrario si vous souhaitez ouvrir un onglet cliquer sur le signe +.

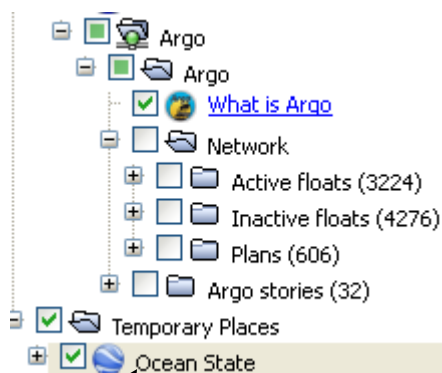
Enfin pour ouvrir le Kmz plusieurs s'offre a vous.

### **Méthode 1 :**

Vous pouvez faire un simple clic gauche dessus ou bien faire un clic droit puis cliquer sur Open in New Window.



Le Kmz va directement s'ouvrir dans Google Earth dans temporary Places sur la gauche (si vous souhaitez le basculer dans vos lieux préféré reporter vous au premier chapitre)

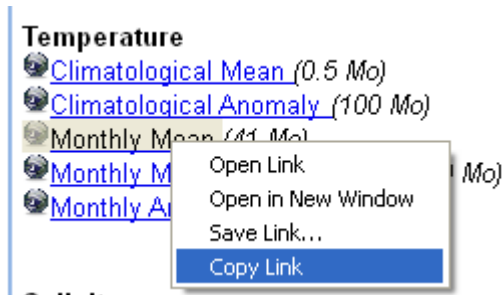


L'ouverture du Kmz peut prendre quelques minutes dès que sa taille dépasse les 30Mo

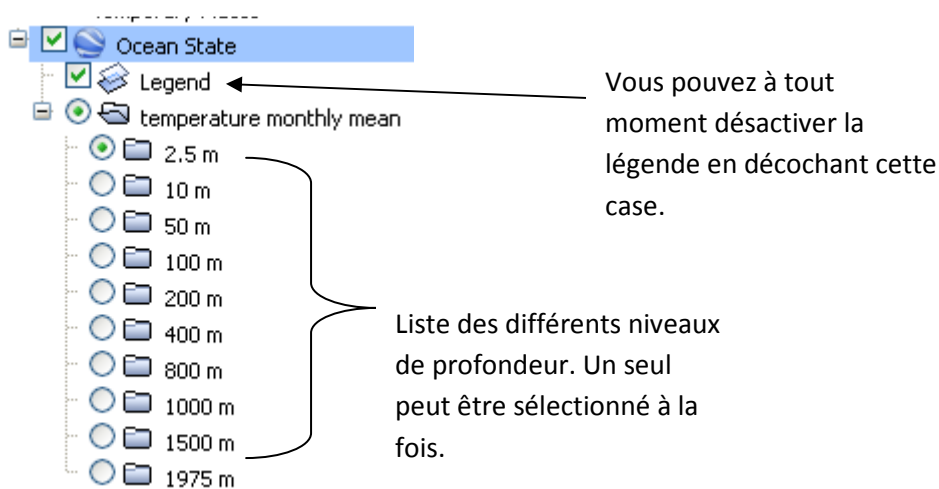
**Méthode 2 :**

Cette méthode est préconisée si vous souhaitez voir l'état d'avance du téléchargement du Kmz et si vous souhaitez le stocker sur votre ordinateur.

Pour cela faite un clic droit sur le Kmz qui vous intéresse (dans l'onglet Ocean State) et cliquer sur CopyLink.



Puis ouvrir votre navigateur internet et faire Paste. Le Kmz va alors être téléchargé de la manière que si vous téléchargez un quelconque contenu depuis votre navigateur.

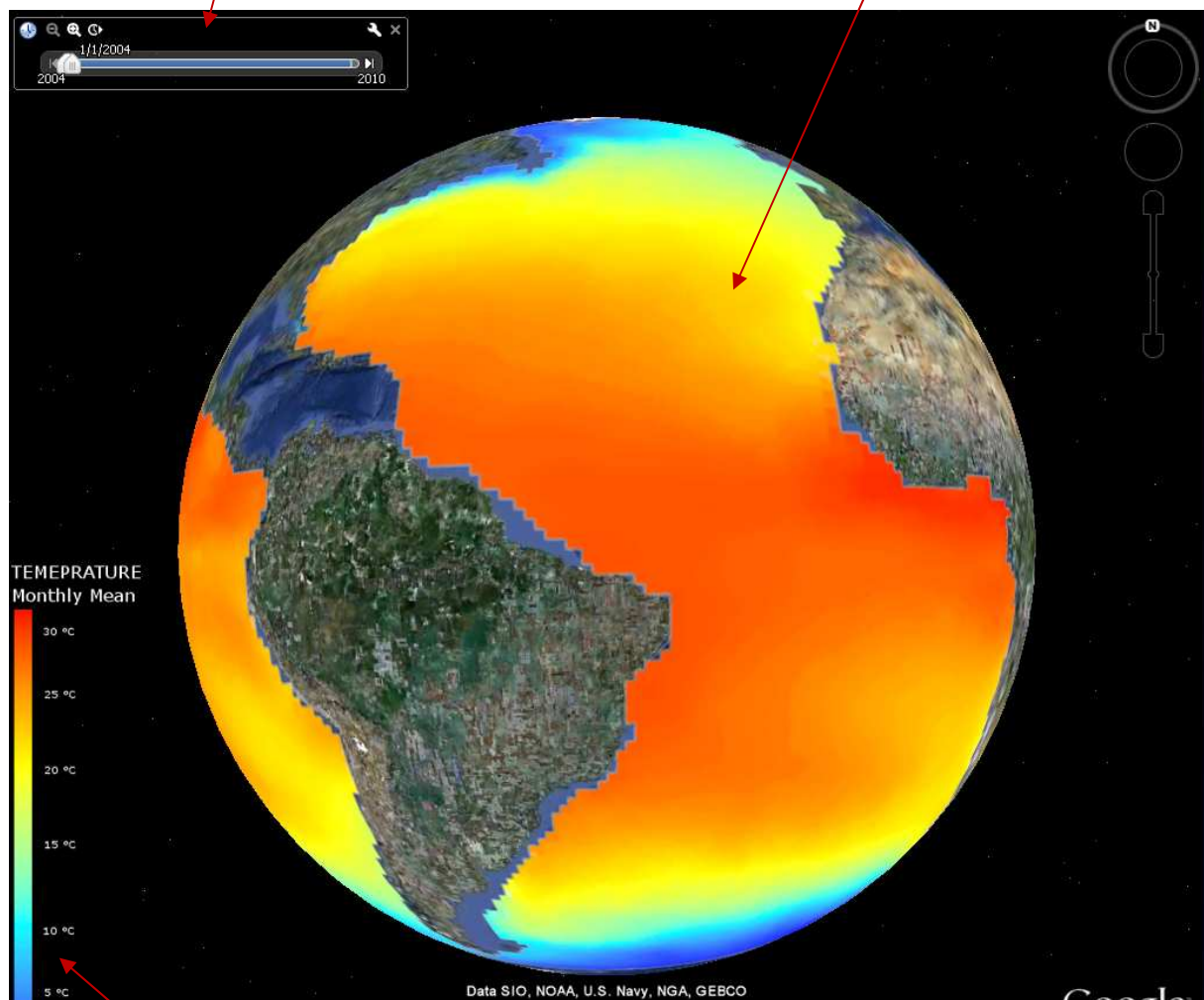
**i. Navigation au sein d'Ocean state**

## ii. Interface

Pour une meilleur rendu visuelle vous pouvez désactiver le Kml « InitKml » et ne laisser que celui que vous venez de télécharger. Le déplacement sur le globe se fait de manière classique.

TimeStamp qui permet l'animation de la variable choisie depuis 2004.

Les palettes de couleurs ne sont pas elles aussi commune à tout les Kmz.



La légende peut donc être désactivée à tout moment et est différente pour chaque Kmz.

### iii. Utilisation de la timeStamp

Permet lors de chaque clic dessus, de définir un intervalle de temps plus court (inversement avec la loupe - .

Bouton de lancement et d'arrêt de l'animation

Permet de configurer la timeStamp et notamment la vitesse de l'animation



Permet d'avancer ou de reculer dans le temps. Vous pouvez la placer à l'endroit où vous le souhaitez. Pour cela maintenir le bouton gauche de la souris dessus et déplacer là à l'endroit voulu.

Remarque : Ne pas déplacer que le curseur qui se trouve derrière celui-ci car c'est inutile dans notre cas.



Lorsque vous lancez pour la première fois l'animation, celle-ci n'est pas fluide et est entrecouper d'image avec des flèches. Ceci est normal, Google Earth charge une première fois les images. Au bout du deuxième passage (au plus tard du troisième) l'animation sera fluide. A noter que ce phénomène se produira à chaque fois que vous changerez de niveau de profondeur. Pour un meilleur rendu vous pouvez soit diminuer la vitesse d'animation ou bien réduire l'intervalle temps en cliquant une fois sur la loupe +.